2022 雲林科技大學 AI 創意競賽

「AI」遊戲

一、競賽目的：

提倡 AI 學習風氣，並提升雲科大在校生對於人工智慧的深入應用與了解，展現學生在既有領域及跨領域的潛能，厚植雲科大的人工智慧能量。

二、主辦單位：

國立雲林科技大學未來學院、國立雲林科技大學前瞻學士學位學程

三、對象：

具國立雲林科技大學學籍之在校生(含所有學籍，包括大學部、研究所、博士班)

四、競賽規則條例：

1. 人工智慧組：本校資訊管理系、資訊工程系、人工智慧技優專班之在學學生
2. 跨域應用組：本校非上列科系之在學學生
3. 單人及團體報名形式不限，團體報名至多 6 人，需指導教授一名，且團隊中若有一名資訊相關科系之報名者，即需選報資訊組
4. 已發表及參與他項競賽之作品將不予受理報名，違規經查證屬實即取消參賽資格
5. 初賽及報名繳件截止日：111 年 10 月 17 日
6. 初賽檢附文件：
   a. 報名表
   b. 2022 雲林科技大學 AI 創意競賽切結書
   c. 所有成員學生證正面掃描檔
   d. 作品展示影像(時長限制為 3 分鐘、內容須包含作品名稱)
   e. 作品介紹(包含團隊和作品名稱，標題 14pt、內文 12pt，可附圖，以 A4 格式 3 頁為限，需為 PDF 格式)
   f. 初賽報名連結：https://forms.gle/RkHXTDwAn8xo5Q9y8
7. 決賽檢附資料：
   a. 3 頁 A4 作品介紹
   b. 決賽 Power Point 一份
   c. 決賽報名連結，將於公告初賽結果時，一併公告。

五、評審項目：

【初 賽】

30%應用性：應用程式設計解決相關領域之問題。

30%創意性：程式設計之獨特性應用之創意。

20%挑戰性：程式設計的困難度以及複雜程度。

20%完成度：作品的完整性以及完成進度。

本活動由教育部高等教育深耕計畫經費補助

【複 賽】

50%初賽成績：依據初賽獲得的分數。

30%完整性：此作品的完成度、實用性及整體成果。

20%報告與解說：作品特色介紹短片與現場的解說能力。

六、競賽流程：

報名日期：即日起至 111 年 10 月 17 日（一）下午 23:59

初賽公布：111/10/28(五)公告初賽結果並告知複賽時程及比賽辦法

複賽比賽：111/11/05(六)決賽

七、獎金：

第一名：禮卷 30,000 元(資訊組、非資訊組各一組)

第二名：禮卷 20,000 元(資訊組、非資訊組各一組)

第三名：禮卷 10,000 元(資訊組、非資訊組各一組)

佳作 各三組：禮卷 5,000 元(資訊組、非資訊組各三組)

八、活動聯絡人：

前瞻學士學位學程 楊僑欣

電話：0916654107

電子信箱：waffe8345997@gmail.com

前瞻學士學位學程 洪薇謹

電話：0903518972

電子信箱：b10732016@gemail.yuntech.edu.tw

九、注意事項

1.主辦單位保留活動辦法之變更及修改權，變更細項將公告於活動網站，請自行查閱。注意事項載明於活動網頁，參與即同意上述各項規範內容。

2.每人以報名一次為限，不得重複報名，違規將取消參賽資格。

3.參賽資料和創作主題，一經報名確定即不得更改，且不得於文件及作品中揭露指導教授等相關資訊，以免影響審查之公平性。

4.著作權證明、授權及參賽同意書未簽具者，一律取消參賽資格；參賽作品之檔案格式與比賽辦法不符、表件未確實填寫，且未能於主辦單位通知後 2 日內完成補件，視同放棄參賽資格，不得異議。

5.參選作品須自行備份，經送件即不予退還。

6.依所得稅法規定，得獎金額超過新臺幣 2 萬元以上之得獎者，需由承辦單位代扣 10%稅金，臺灣居住未滿 183 天之外僑人士不論得獎金額多寡皆扣 20%。

7.得獎作品如為共同創作，應由共同得獎者自行分配獎金。

8.主辦單位得於本活動及其他相關活動中，公開展示所有參賽作品。

本活動由教育部高等教育深耕計畫經費補助

9.違反本須知相關規範者，可能導致扣分、取消參賽資格、入圍或得獎資格，並追回其已領取之獎座、獎金及自活動網頁移除其作品。

10.徵選辦法與相關事項，以徵選須知為準，主辦單位保留修改之權利。

本活動由教育部高等教育深耕計畫經費補助