

## 4D 遊戲設計課程奇點模組修課注意事項

- 一、 為配合教育部「橋接高教深耕計畫」之課程，設立 4D 遊戲設計課程奇點模組(以下稱本模組)。
- 二、 本校學生修習本模組科目時，每學期可修習之總學分數上限仍依本校學則暨各系相關規定辦理。
- 三、 本模組課程組合，共 15 學分：
  - (一) 感測網路與實驗(3 學分)
  - (二) i O S 智慧裝置軟體設計 (3 學分)
  - (三) 嵌入式電腦視覺系統(3 學分)
  - (四) 感測電路設計與應用實務(3 學分)
  - (五) 數位遊戲設計(3 學分)
- 四、 本模組負責教師資訊工程系林建州老師(05-534-2601#4512)  
linchien@yuntech.edu.tw。助理資訊工程系王思予小姐  
(05-534-2601#4501) wangszu@yuntech.edu.tw