

## 大專校院遠距教學課程－教學計畫大綱(格式)

填表說明：

- 依據**專科以上學校遠距教學實施辦法第 6 條**：學校開授遠距教學課程，應依學校規定由開課單位擬具教學計畫，依大學法施行細則及專科學校法規定之課程規劃及研議程序辦理，經教務相關之校級會議通過後實施，並應公告於網路。前項教學計畫，應載明教學目標、修讀對象、課程大綱、上課方式、師生互動討論、成績評量方式及上課注意事項。
- 教學計畫大綱如下，請填入教育部「大學校院課程網」或「技職校院課程網」之「課程大綱」欄位，且能有效連結閱覽。
- 本件提報大綱為**基本填寫項目**，實際撰寫內容格式，學校可依需求進行調整設計。

學校名稱：\_\_國立雲林科技大學\_\_

開課期間：\_\_113\_\_學年度\_\_1\_\_學期（本學期是否為新開設課程：是 否）

### 壹、課程基本資料（有包含者請於打）

1.	課程名稱	JAVA 程式設計
2.	課程英文名稱	Java Programming
3.	教學型態	<input type="checkbox"/> 非同步遠距教學 <input checked="" type="checkbox"/> 同步遠距教學主播學校 請填列本門課程之收播學校與系所： (1)學校：國立雲林科技大學 系所：資訊工程系
4.	授課教師姓名及職稱	王濬哲 助理教授
5.	師資來源	<input checked="" type="checkbox"/> 專業系所聘任 <input type="checkbox"/> 通識中心聘任 <input type="checkbox"/> 以上合聘 <input type="checkbox"/> 其他
6.	開課單位名稱(或所屬學院及科系所名稱)	國立雲林科技大學 資訊工程系
7.	課程學制	<input checked="" type="checkbox"/> 學士班 <input type="checkbox"/> 進修學士班 <input type="checkbox"/> 學士班在職專班 <input type="checkbox"/> 碩士班 <input type="checkbox"/> 碩士班在職專班 <input type="checkbox"/> 博士班 <input type="checkbox"/> 學院( <input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制) <input type="checkbox"/> 專科( <input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制) <input type="checkbox"/> 進修專校 <input type="checkbox"/> 進修學院( <input type="checkbox"/> 二技 <input type="checkbox"/> 四技 <input type="checkbox"/> 碩士在職專班) <input type="checkbox"/> 學位學程( <input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制 <input type="checkbox"/> 碩士班) <input type="checkbox"/> 學分學程
8.	部別	<input checked="" type="checkbox"/> 日間部 <input type="checkbox"/> 進修部(夜間部) <input type="checkbox"/> 其他
9.	科目類別	<input type="checkbox"/> 共同科目 <input type="checkbox"/> 通識科目 <input type="checkbox"/> 校定科目 <input checked="" type="checkbox"/> 專業科目 <input type="checkbox"/> 教育科目 <input type="checkbox"/> 其他
10.	部校定 (本課程由那個單位所定)	<input type="checkbox"/> 教育部定 <input type="checkbox"/> 校定 <input type="checkbox"/> 院定 <input type="checkbox"/> 所定 <input checked="" type="checkbox"/> 系定 <input type="checkbox"/> 其他
11.	開課期限(授課學期數)	<input checked="" type="checkbox"/> 一學期(半年) <input type="checkbox"/> 二學期(全年) <input type="checkbox"/> 其他
12.	選課別	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修 <input type="checkbox"/> 其他
13.	學分數	3
14.	每週上課時數	3
15.	開課班級數	1
16.	預計總修課人數	40
17.	全英語教學	<input type="checkbox"/> 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否
18.	國外學校合作遠距課程 (有合作學校請填寫)	國外合作學校與系所名稱：_____ <input type="checkbox"/> 國內主播 <input type="checkbox"/> 國內收播 <input type="checkbox"/> 境外專班 <input type="checkbox"/> 雙聯學制 <input type="checkbox"/> 其他
19.	課程平臺網址(非同步教學必填)	<a href="https://eclass.yuntech.edu.tw/">https://eclass.yuntech.edu.tw/</a>
20.	教學計畫大綱檔案連結網址	<a href="https://webapp.yuntech.edu.tw/WebNewCAS/Course/Plan/Q">https://webapp.yuntech.edu.tw/WebNewCAS/Course/Plan/Q</a>

檔案下載網址 <https://ace.moe.edu.tw/>

108 學年度起適用本表

		<a href="#">uery.aspx?&amp;113&amp;1&amp;2148</a>
--	--	---

## 貳、課程教學計畫

一	教學目標	This course introduces students to object-oriented programming and important concepts such as design, testing and debugging, programming style, interfaces and inheritance, and exception handling using Java programming language. Students will be well-prepared to create cross-platform Java program.																																																																																																				
二	適合修習對象	資工系大二生																																																																																																				
三	課程內容大綱	<p>(請填寫每週次的授課內容及授課方式)</p> <table border="1" data-bbox="517 591 1442 1731"> <thead> <tr> <th rowspan="3">週次</th> <th rowspan="3">授課內容</th> <th colspan="3">授課方式及時數 (請填時數，無則免填)</th> </tr> <tr> <th rowspan="2">面授</th> <th colspan="2">遠距教學</th> </tr> <tr> <th>非同步</th> <th>同步</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Introduction to Computers and Java</td> <td>3</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>中秋節</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Basic Computations, Flow of Control: Branching</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Flow of Control: Branching</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Flow of Control: Loops</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Flow of Control: Loops</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>Defining Classes and Methods</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>Defining Classes and Methods</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>期中考 (上機)</td> <td>3</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>More About Objects and Methods</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>11</td> <td>More About Objects and Methods</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>12</td> <td>Arrays</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>13</td> <td>Arrays</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>14</td> <td>Inheritance, Polymorphism, and Interfaces</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>15</td> <td>Inheritance, Polymorphism, and Interfaces</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>16</td> <td>Streams, File I/O</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>17</td> <td>Recursion</td> <td></td> <td></td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>18</td> <td>期末考 (上機)</td> <td>3</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	週次	授課內容	授課方式及時數 (請填時數，無則免填)			面授	遠距教學		非同步	同步	1	Introduction to Computers and Java	3			2	中秋節				3	Basic Computations, Flow of Control: Branching			3	4	Flow of Control: Branching			3	5	Flow of Control: Loops			3	6	Flow of Control: Loops			3	7	Defining Classes and Methods			3	8	Defining Classes and Methods			3	9	期中考 (上機)	3			10	More About Objects and Methods			3	11	More About Objects and Methods			3	12	Arrays			3	13	Arrays			3	14	Inheritance, Polymorphism, and Interfaces			3	15	Inheritance, Polymorphism, and Interfaces			3	16	Streams, File I/O			3	17	Recursion			3	18	期末考 (上機)	3		
週次	授課內容	授課方式及時數 (請填時數，無則免填)																																																																																																				
		面授			遠距教學																																																																																																	
			非同步	同步																																																																																																		
1	Introduction to Computers and Java	3																																																																																																				
2	中秋節																																																																																																					
3	Basic Computations, Flow of Control: Branching			3																																																																																																		
4	Flow of Control: Branching			3																																																																																																		
5	Flow of Control: Loops			3																																																																																																		
6	Flow of Control: Loops			3																																																																																																		
7	Defining Classes and Methods			3																																																																																																		
8	Defining Classes and Methods			3																																																																																																		
9	期中考 (上機)	3																																																																																																				
10	More About Objects and Methods			3																																																																																																		
11	More About Objects and Methods			3																																																																																																		
12	Arrays			3																																																																																																		
13	Arrays			3																																																																																																		
14	Inheritance, Polymorphism, and Interfaces			3																																																																																																		
15	Inheritance, Polymorphism, and Interfaces			3																																																																																																		
16	Streams, File I/O			3																																																																																																		
17	Recursion			3																																																																																																		
18	期末考 (上機)	3																																																																																																				
四	教學方式	<p>(有包含者請打✓，可複選)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 1. 提供線上課程主要及補充教材</p> <p><input type="checkbox"/> 2. 提供線上非同步教學</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 3. 有線上教師或線上助教</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 4. 提供面授教學，次數：__3__次，總時數：__9__小時</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 5. 提供線上同步教學，次數：__14__次，總時數：__42__小時</p> <p><input type="checkbox"/> 6. 其它：(請說明)</p>																																																																																																				

五	學習管理系統	<p>呈現內容是否包含以下角色及功能 (有包含者請打✓, 可複選)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 提供給系統管理者進行學習管理系統資料庫管理 <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> 個人資料</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> 課程資訊</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> 其他相關資料管理功能</li> </ul> </li> <li>2. 提供教師(助教)、學生必要之學習管理系統功能 <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> 最新消息發佈、瀏覽</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> 教材內容設計、觀看、下載</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> 成績系統管理及查詢</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> 進行線上測驗、發佈</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> 學習資訊</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> 互動式學習設計(聊天室或討論區)</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> 各種教學活動之功能呈現</li> <li><input type="checkbox"/> 其他相關功能 (請說明)</li> </ul> </li> </ol>
六	師生互動討論方式	<p>(包括教師時間、E-mail 信箱、對應窗口等) 17:00~18:00 Tue. (email 事先預約) <a href="mailto:jzwang@yuntech.edu.tw">jzwang@yuntech.edu.tw</a></p>
七	作業繳交方式	<p>(有包含者請打✓, 可複選)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> 1. 提供線上說明作業內容</li> <li><input type="checkbox"/> 2. 線上即時作業填答</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> 3. 作業檔案上傳及下載</li> <li><input type="checkbox"/> 4. 線上測驗</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> 5. 成績查詢</li> <li><input type="checkbox"/> 6. 其他做法 (請說明)</li> </ol>
八	成績評量方式	<p>Midterm exam. (30%) Final exam or final projects. (30%) 3 to 4 programming assignments. (30%) Attendance and class performance (10%)</p>
九	上課注意事項	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 學生須於課堂開始五分鐘內進入線上教室, 否則將視為缺席</li> <li>2. 若上課被老師點到問問題而毫無任何反應者, 也將視同缺席</li> </ol>